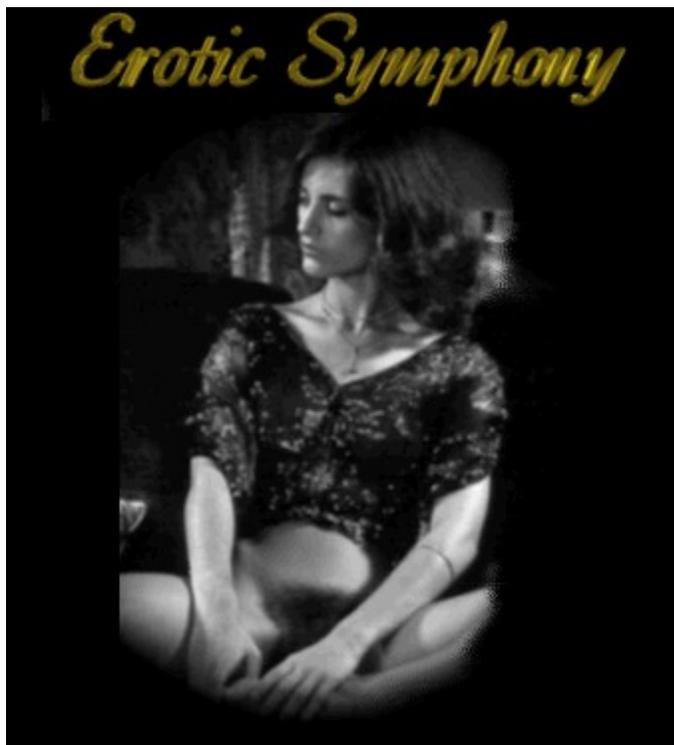


Willkommen zu »Erotic Symphony«



Dieses Spiel soll Freunde von Knobelspielen und Erotik-Fans gleichermaßen ansprechen. Die zugrunde liegende Knobelaufgabe sorgt für reichlich Kopfzerbrechen und für Ihre Mühe werden Sie mit tollen Fotos von traumhaft schönen Mädels in aufregenden Posen belohnt.

Keine Sorge. Das Spiel ist nicht sonderlich schwer. Die Regeln sind eigentlich in wenigen Sätzen erklärt und wenn Sie mit der Knobelaufgabe Schwierigkeiten haben, dann versetzen Sie das Spiel doch einfach in den Üben-Modus. Dort erhalten Sie zwar keine Punkte mehr, aber Sie können ohne Druck Bild für Bild hervorzaubern.

Schauen Sie doch mal in die nachfolgend aufgeführten Themen. Dort wird alles genau erklärt:

Vorbemerkungen

Alles Ergänzende zu diesem Spiel, wozu die anderen Themen nicht vorgesehen sind.

Rechtliche Hinweise

Bitte auch lesen. Das erspart unnötige Komplikationen.

Spielregeln

So wird dieses Spiel gespielt.

Die Programmoberfläche im Überblick

Sämtliche Programmfunktionen als Kurzreferenz zum schnellen Anklicken.

Technische Hinweise

Alles zu den Systemeinschränkungen und wie man dieses Programm wieder von der Festplatte fegt.

Meine Adresse

Wenn Sie noch weitere Fragen oder Hinweise loswerden möchten, erfahren Sie hier, wie Sie mich erreichen können.

Vorbemerkungen

Hubertus Blume, ein angesagter Fotograf für erotische Bilder, hat sämtliche Fotos, die in diesem Spiel verwendet wurden, beigesteuert.

Dadurch können Sie bereits sicher sein, daß Sie hier nicht nur diese 08/15-Nacktfotos vorgesetzt bekommen, sondern daß Sie wirklich hochklassige Bilder erhalten.

Gleichzeitig habe ich versucht, diesem hohen Niveau gerecht zu werden, und das gesamte Material in einem ansprechenden Spiel zusammenzufassen.

Ich wünsche Ihnen nun viel Spaß mit diesem Spiel. Bei Fragen und Anregungen können Sie sich gerne an mich wenden.

Danksagungen:

Im Rahmen meiner Arbeit bin ich einigen Leuten zu Dank verpflichtet. Es ist daher nur fair, wenn diese an geeigneter Stelle kurz erwähnt werden (Reihenfolge beliebig):

Carsten Scheibe (Redaktionsbüro Typemania):

Danke für's Promoten meiner Spiele, für die coole Zusammenarbeit, für all die wertvollen Tips und Hinweise und vor allem auch für die Bereitstellung des Bildmaterials für dieses Spiel.

Willy Dombrink:

Danke für das Testen meiner Programme (aber nicht für das Herummeckern wegen den Holztexturen), für die wertvollen Tips und Ideen und für's herumsurfen im Internet, wenn ich wieder mal eine bestimmte Programmroutine suche.

Sabine Scheffer:

Okay, Sabine. Ich weiß, daß Du mir dieses Programm rechts und links um die Ohren hauen wirst. Trotzdem: Danke für die moralische Unterstützung und für das komödiantische Talent.

Helge Hoffmann (HSL Musik- und Computertechnik Aschaffenburg):

Danke für all die technische und moralische Unterstützung. Danke für Spielideen und schräge Witze und danke für's Promoten meiner Programme.

Jürgen F. Reinke:

Danke für die moralische Unterstützung und für die Hilfestellung beim Aufbau meiner Homepage (Der Mensch kann das nämlich. Und wie!).

Alle Anwender, die sich bei mir registrieren ließen:

Danke für das Vertrauen und die Fairness. Danke auch, daß Sie mit Ihrer Registrierung das Shareware-Prinzip unterstützen. Ebenfalls vielen Dank für Vorschläge, Hinweise und Spielideen. Mein besonderer Dank gilt auch allen Stammkunden, die immer wieder Spiele von mir registrieren lassen.

Meine Familie:

Danke für die moralische Unterstützung.

Alle, die ich bisher vergessen habe:

Sorry Leute, ist keine Absicht. Was immer es war, es ist irgendwo vermerkt.

Sonja:

Für alles (Du weißt schon wofür...)

Rechtliche Hinweise:

Copyright

Dieses Programm sowie seine Bestandteile sind urheberrechtlich geschützt, und dürfen -sofern nicht anders angegeben- nur zur direkten Ausführung dieser Software genutzt werden. Das Programm darf, sofern es sich im Shareware-Modus befindet, beliebig oft kopiert und weitergegeben, auf Medien jeglicher Art verbreitet und veröffentlicht werden. Zu diesem Zweck dürfen allerdings keine der anhängigen Dateien entfernt oder modifiziert werden.

Zusätzlicher Hinweis:

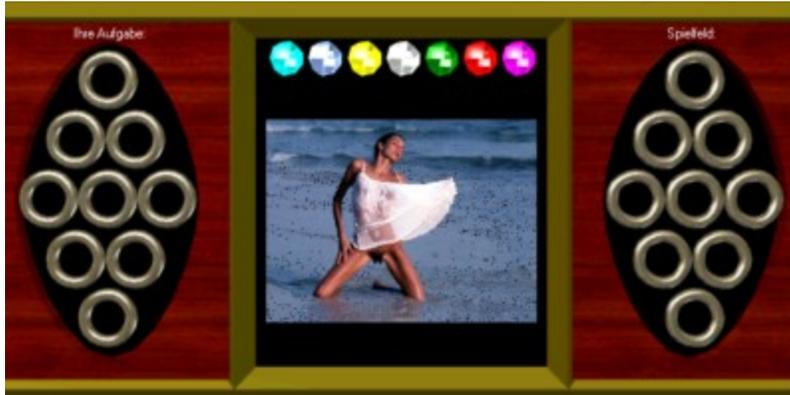
Das Bildmaterial, welches diesem Programm beigelegt wurde, ist außerdem durch Rechte Dritter geschützt. Der Erwerb dieser Software berechtigt daher keineswegs zur freien Weiternutzung der vorhandenen Bilder. Hierzu ist das ausdrückliche Einverständnis der jeweiligen Rechtsinhaber einzuholen.

Nutzungshinweise

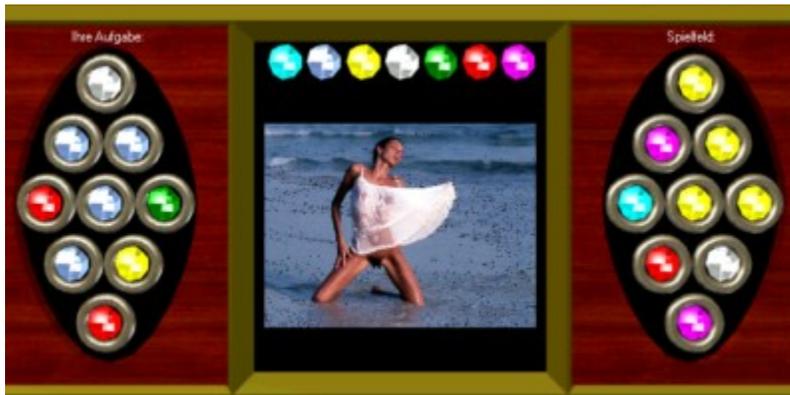
Diese Software wurde zwar ausgiebig getestet und aufgetretene Fehler wurden beseitigt, aber es kann nie für eine hundertprozentige Fehlerfreiheit garantiert werden. Sie nutzen daher dieses Programm auf eigene Gefahr. Der Autor haftet nicht für eventuelle Schäden oder Datenverluste, die aus der Nutzung dieser Software resultieren. Mit der Installation und Nutzung dieser Software erkennen Sie diese Bedingungen an.

Spielregeln

Die Mitte des Programmfensters wird durch drei wesentliche Elemente in Anspruch genommen. Zum einen wäre da der schwarze Quader in der Mitte, welcher unter anderem die Bilder anzeigt und zum anderen die beiden Ovale rechts und links davon.



Wenn Sie nun ein neues Spiel starten, werden die beiden Ovale mit bunten Kristallen gefüllt.



In linken Oval können Sie nichts machen. Dort wird die Spielaufgabe definiert. Im rechten Oval müssen Sie nun dafür sorgen, daß die Kristalle dort exakt nach der Vorgabe des linken Ovals verteilt werden.

Wie das funktioniert?

Ganz einfach: Sie können die Kristalle entweder untereinander vertauschen, indem Sie zunächst den ersten Kristall mit der linken Maustaste anklicken, um anschließend einen zweiten Kristall ebenfalls anzuklicken. Die beiden dergestalt beglückten... äh - beklickten Kristalle tauschen dann ihre Position. Sie können aber auch deren Farbe ändern, indem Sie einen Kristall Ihrer Träume mit der rechten Maustaste bearbeiten. Dieser ändert daraufhin seine Farbe, und zwar genau in der Reihenfolge, die im oberen Rand des schwarzen Quaders dargestellt ist:



Und nun kommt die dicke Keule:

Diese beiden Zugmöglichkeiten können Sie nicht beliebig einsetzen. Sie **müssen** abwechselnd eingesetzt werden. Zu Beginn einer Spielrunde erwartet das Programm eine Tauschaktion, danach müssen Sie bei einem beliebigen Kristall die Farbe wechseln.

Bei jeder Aktion wird ein Spielzug vom bestehenden Kontingent abgezogen (in der leichtesten Spielstufe stehen Ihnen 40 Spielzüge zur Verfügung). Wenn dieses Kontingent auf Null geschrumpft ist, haben Sie die Spielrunde verloren und Sie verlieren eines der fünf Leben. Wenn Sie alle fünf Leben aufgebraucht haben, ist das Spiel verloren und Sie können sich, wenn Sie genug Punkte gesammelt haben, im Highscore verewigen.

Wenn Sie eine Spielrunde hingegen gewonnen haben, wird das nächste Bild hervorgezaubert und eine neue Spielrunde wird eingeläutet.

Zu den Bildern:

Ich gestehe: Das Bild in der Mitte ist recht klein geraten. Man sieht kaum etwas. Das macht aber fast gar nichts. Wenn Sie dieses Bild anklicken, wird es in einem gesonderten Fenster deutlich vergrößert dargestellt. Auch hier reicht ein einfacher Mausklick, um dieses Fenster wieder zu schließen.

Es stehen 30 Bilder zur Verfügung. Diese werden der Reihe nach angezeigt, sobald Sie ein Rätsel gelöst haben. Bei Programmende merkt sich Ihr Computer das zuletzt gezeigte Bild. Wenn Sie danach das Programm wieder neu starten, wird grundsätzlich dieses Bild wieder geladen und die Anzeige der Bilder wird an dieser Stelle fortgesetzt.

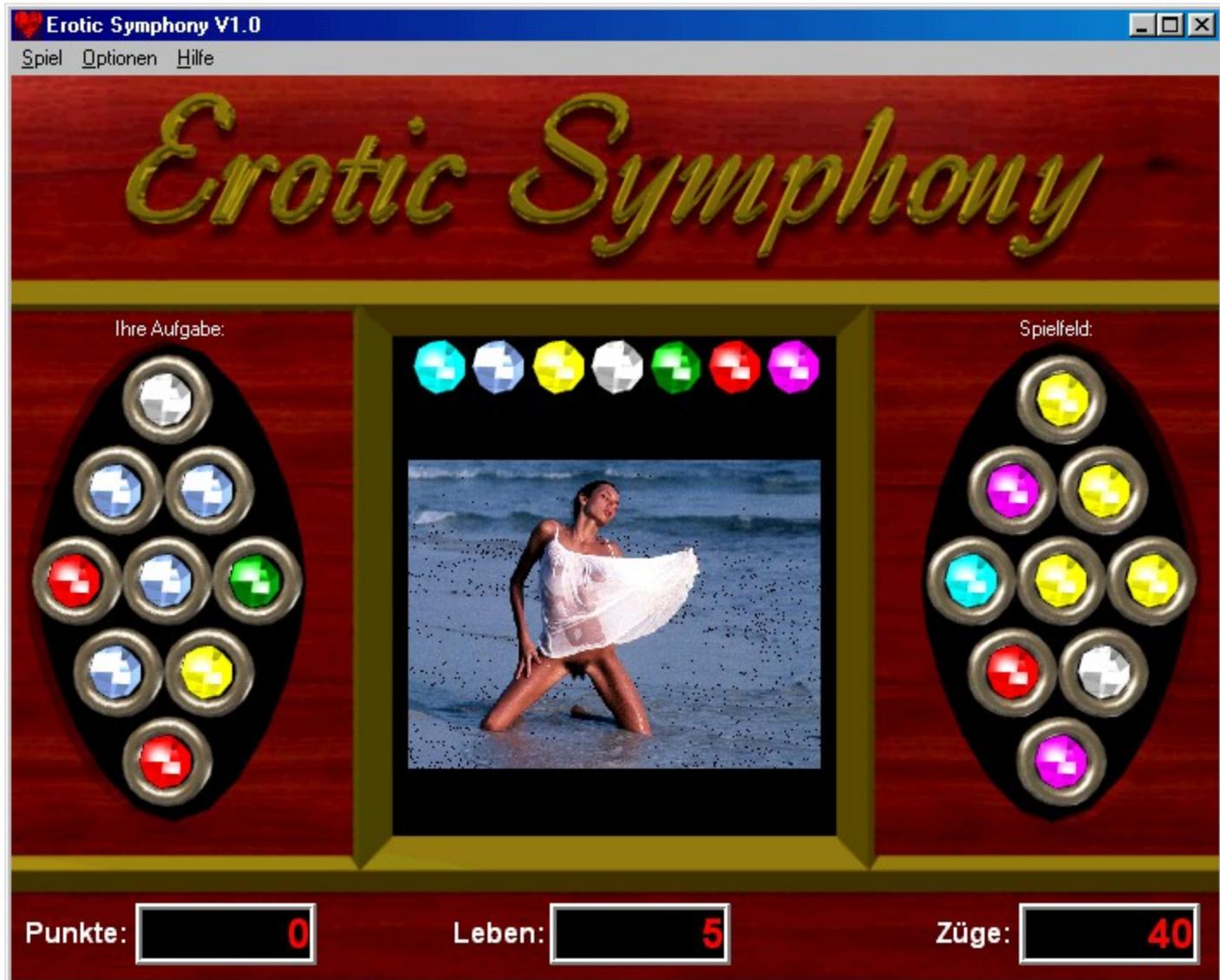
Zu schwierig?

Versuchen Sie es doch zunächst mal mit dem Üben-Modus. Dort haben Sie die Möglichkeit, dieses Spiel ohne Zugbegrenzung zu spielen. Dafür gibt es keine Punkte. Aber auch hier wird nach einem gelösten Rätsel das nächste Bild hervorgezaubert.

Lediglich der passionierte Highscore-Jäger sollte sich bald wieder an die regulären Spielmodi heranwagen.

Die Programmoberfläche im Überblick

Die Nachfolgende Abbildung ist mit sogenannten Hotspots versehen. Das sind maussensitive Bereiche (erkennbar an dem Hand-Cursor). Wenn Sie diese Bereiche anklicken erhalten Sie eine Kurzbeschreibung zu der Bedeutung des betreffenden Programmelements.



Zeigt die erzielten Punkte an.

Zeigt an, wieviel Leben Ihnen noch zur Verfügung stehen.

Hier erkennen Sie wieviel Zuege Ihnen noch zur Verfügung stehen.

Hier können Sie diese Online-Hilfe sowie das Programminfo-Fenster aufrufen.

Neu

Highscore anzeigen

Beenden

Beginnt ein neues Spiel. Ein eventuell laufendes Spiel wird nach einer Sicherheitsrückfrage abgebrochen.

Zeigt den Highscore an

Beendet das Programm.

- ✓ Soundeffekte
- Schwierigkeitsgrad ▶

Hier können Sie den Schwierigkeitsgrad einstellen. Die Einträge des anhängigen Untermenüs sollten selbsterklärend sein.

Wenn Sie die Soundeffekte nicht mögen, können Sie diese hier abstellen.

Hier wird angezeigt, wie die Kristalle verteilt werden müssen.

Hier müssen Sie die Kristalle gemäß der Spielregeln umsortieren.

In dieser Reihenfolge ändern sich die Farben der Kristalle, wenn Sie sie mit der rechten Maustaste anklicken.

Hübsch, nicht?...

Um dieses Bild vergrößert zu sehen, klicken Sie es einfach an. Dann wird es in einem gesonderten Fenster drastisch vergrößert geladen.

Technische Hinweise:

Dieses Programm verlangt zwar keine Höchstleistungen von Ihrem System, aber einige Punkte sollten Sie beachten:

1. Bildschirmauflösung:

Dieses Spiel benötigt eine Bildschirmauflösung von mindestens 800 x 600 Pixeln. Bei niedrigerer Auflösung erhalten Sie eine Fehlermeldung und das Spiel startet nicht.

2. Farbtiefe:

Ihr System sollte mindestens auf High-Color eingestellt sein. Bei einer niedrigeren Einstellung kann das Spiel zwar gestartet werden, aber Farbverfälschungen sorgen für eine sehr undeutliche Darstellung.

3. Schriftgrad:

Bevor Sie dieses Spiel starten, achten Sie bitte darauf, daß der Schriftgrad Ihres Systems auf »Kleine Schriftarten« eingestellt ist. Eine abweichende Einstellung kann zu einer verzerrten Darstellung des Programmfensters führen.

4. Sound:

Es ist nicht unbedingt notwendig, eine Soundkarte zu besitzen, um dieses Spiel starten zu können. Im Zweifelsfall schalten Sie einfach die entsprechende Option ab.

5. Deinstallation:

Um das Spiel zu deinstallieren, wählen Sie bitte in der Systemsteuerung den Eintrag »Software«. In dem daraufhin erscheinenden Fenster wählen Sie den Eintrag »Erotic Symphony« aus und bestätigen Sie diese Auswahl. Das Spiel wird daraufhin deinstalliert.

Meine Adresse:

Michael Derbort
Wilhelmshöher Allee 250
34119 Kassel
Tel.:0172/6 16 67 75

E-Mail: md-soft@derbort.de

Homepage mit vielen weiteren Knobelspielen zum Download: www.derbort.de

